

CYCLE DE CONFÉRENCES EN RÉSONANCES MÉDIATIQUES

« Enjeux de la narration dans le jeu vidéo (et vice-versa) : Repenser le récit au prisme du jeu et de la simulation »

Une conférence de
Dominic Arsenault
(Université de Montréal)

Dans le cadre
du séminaire
*Littératures
et environnement
technologique*

figura **nt2**
ANTENNE CONCORDIA

Université Concordia
Département d'études françaises
Faculté des arts et des sciences

Le mardi 25 février 2014, 18h
Laboratoire NT2-Concordia
1400 de Maisonneuve O.
Salle LB-621 (6^e étage)